

Educación de calidad 	Salud y bienestar 	Educación de calidad 	Salud y bienestar 	Educación de calidad 	Salud y bienestar 	Educación de calidad 
Ciudades y comunidades sostenibles 	Trabajo decente y crecimiento económico 	Ciudades y comunidades sostenibles 	Trabajo decente y crecimiento económico 	Ciudades y comunidades sostenibles 	Trabajo decente y crecimiento económico 	Salud y bienestar 
Justicia y cultura de paz 	Participación social e incidencia 	Justicia y cultura de paz 	Participación social e incidencia 	Justicia y cultura de paz 	Participación social e incidencia 	Ciudades y comunidades sostenibles 
Cuidados y sostenimiento de la vida 	Ocio y tiempo libre 	Cuidados y sostenimiento de la vida 	Ocio y tiempo libre 	Cuidados y sostenimiento de la vida 	Ocio y tiempo libre 	Trabajo decente y crecimiento económico 



Cartas objetivos I: Cara B

Educación de calidad 	Salud y bienestar 	Educación de calidad 	Salud y bienestar 	Educación de calidad 	Salud y bienestar 	Justicia y cultura de paz 
Ciudades y comunidades sostenibles 	Trabajo decente y crecimiento económico 	Ciudades y comunidades sostenibles 	Trabajo decente y crecimiento económico 	Ciudades y comunidades sostenibles 	Trabajo decente y crecimiento económico 	Participación social e incidencia 
Justicia y cultura de paz 	Participación social e incidencia 	Justicia y cultura de paz 	Participación social e incidencia 	Justicia y cultura de paz 	Participación social e incidencia 	Cuidados y sostenimiento de la vida 
Cuidados y sostenimiento de la vida 	Ocio y tiempo libre 	Cuidados y sostenimiento de la vida 	Ocio y tiempo libre 	Cuidados y sostenimiento de la vida 	Ocio y tiempo libre 	Ocio y tiempo libre 



Cartas objetivos 2: Cara B

TURNO EXTRA



TURNO EXTRA



PROHÍBE A UN JUGADOR/A
HACER USO DE SU TIRADA.



VUELVE A TIRAR
EL DADO



VUELVE A TIRAR
EL DADO



PROHÍBE A UN JUGADOR/A
HACER USO DE SU TIRADA.



APROPRIATE DEL RESULTADO
DE LA TIRADA
DE OTRO JUGADOR/A



APROPRIATE DEL RESULTADO
DE LA TIRADA
DE OTRO JUGADOR/A



ROBA UN OBJETIVO
A OTRO JUGADOR/A



PIERDES
UN OBJETIVO



PIERDES
UN OBJETIVO



ROBA UN OBJETIVO
A OTRO JUGADOR/A



CAMBIA UNA HABILIDAD
POR OTRA DEL MAZO
DE CARTAS



CAMBIA UNA HABILIDAD
POR OTRA DEL MAZO
DE CARTAS



COGE UNA NUEVA
HABILIDAD DEL MAZO



PROHÍBE A UN JUGADOR/A
DOS TIRADAS

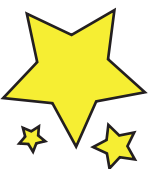


PROHÍBE A UN JUGADOR/A
DOS TIRADAS



COGE UNA NUEVA
HABILIDAD DEL MAZO





INTERCAMBIO DE HABILIDAD CON OTRO JUGADOR/A	INTERCAMBIO DE HABILIDAD CON OTRO JUGADOR/A	PIERDES UN TURNO
CAMBIO DE SENTIDO	CAMBIO DE SENTIDO	PIERDES UN TURNO
HABILIDAD VETADA DURANTE UN TURNO	HABILIDAD VETADA DURANTE UN TURNO	PIERDES DOS TURNOS
ELIMINA UNA CARTA DE HABILIDAD	ELIMINA UNA CARTA DE HABILIDAD	PIERDES DOS TURNOS
PIERDES UNA CARTA DE DERECHO	ROBA UNA CARTA DE DERECHO A OTRO JUGADOR/A	BLOQUEO CON ANTIRROBO (DERECHO O HABILIDAD)
PIERDES UNA CARTA DE DERECHO	ROBA UNA CARTA DE DERECHO A OTRO JUGADOR/A	BLOQUEO CON ANTIRROBO (DERECHO O HABILIDAD)

AUTOCRÍTICA

CONFIANZA

AUTOESTIMA ALTA

AUTOESTIMA BAJA

AUTOPRESERVACIÓN:
SABER DECIR NO



CAPACIDAD DE
APRENDIZAJE

CAPACIDAD DE
CONVENCER A
OTRAS PERSONAS

CAPACIDAD PARA
PEDIR AYUDA

COLABORACIÓN

CONCIENCIA
SOCIAL





CONTROL
-
ORDEN



CREATIVIDAD
-
IMAGINACIÓN



CRÍTICA



CUIDADO DE LA
SALUD



CUIDADO DE LAS
PERSONAS



CURIOSIDAD



DERECHOS
-
RESPETO



DIVERSIÓN
-
OCIO



ECONOMÍA
-
BENEFICIOS



EMPATÍA





EMPRENDIMIENTO
-
INICIATIVA



EQUIDAD



ESCUCHA



FLEXIBILIDAD



GENEROSIDAD



HABILIDADES
COMUNICATIVAS



RESOLUCIÓN DE
CONFLICTOS
-
MEDIACIÓN



HONESTIDAD



IGUALDAD



INDEPENDENCIA





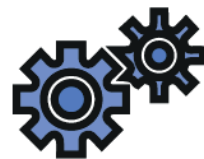
JUSTICIA

LIDERAZGO

MANEJO DEL
ESTRÉS

NECESIDAD DE
AFIRMACIÓN
SOCIAL

OBEDIENCIA



OBSERVACIÓN

PACIENCIA

PERFECCIONISMO

PERSEVERANCIA
—
CONSTANCIA

PERTENENCIA A UN
GRUPO





PERTENENCIA A
UNA FAMILIA



PLANIFICACIÓN



RESPONSABILIDAD



SENTIDO DEL
HUMOR



TRABAJO BIEN
HECHO
—
ESFUERZO



RESPONSABILIDAD





ESPERAMOS TU VALORACIÓN SOBRE EL JUEGO EN LAS REDES SOCIALES. HAZ
TU COMENTARIO ASOCIADO AL HASHTAG **#JUEGOSQUECAMBIANELMUNDO**

